

Skakhåndbogen - Afsnit 4

Reglement for DSU's EMT og koordinerede turneringer

§ 26

Kandidatresultater

Kandidatresultat opnås ved i en kvalificerende turnering at opnå en score som angivet i følgende tabel:

| Gennemsnit af deltagernes rating | Kategori | Score % | Krav til point ved 5 – 11 runder | | | | | | |
|----------------------------------|----------|---------|----------------------------------|----|----|----|----|----|----|
| | | | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 1900-2100 | 1 | 100 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 2101-2125 | 2 | 81 | 4 | 5 | 5½ | 6½ | 7½ | 8 | 9 |
| 2126-2150 | 3 | 78 | 4 | 4½ | 5½ | 6 | 7 | 8 | 8½ |
| 2151-2175 | 4 | 76 | 4 | 4½ | 5½ | 6 | 7 | 7½ | 8½ |
| 2176-2200 | 5 | 73 | 3½ | 4½ | 5 | 6 | 6½ | 7½ | 8 |
| 2201-2225 | 6 | 70 | 3½ | 4 | 5 | 5½ | 6½ | 7 | 7½ |
| 2226-2250 | 7 | 67 | 3½ | 4 | 4½ | 5½ | 6 | 6½ | 7½ |
| 2251-2275 | 8 | 64 | 3 | 4 | 4½ | 5 | 6 | 6½ | 7 |
| 2276-2300 | 9 | 60 | 3 | 3½ | 4 | 5 | 5½ | 6 | 6½ |
| 2301-2325 | 10 | 57 | 3 | 3½ | 4 | 4½ | 5 | 5½ | 6½ |
| 2326-2350 | 11 | 53 | 2½ | 3 | 3½ | 4 | 5 | 5½ | 6 |
| 2351-2375 | 12 | 50 | 2½ | 3 | 3½ | 4 | 4½ | 5 | 5½ |
| 2376-2400 | 13 | 47 | 2½ | 3 | 3½ | 4 | 4 | 4½ | 5 |
| 2401-2425 | 14 | 43 | 2 | 2½ | 3 | 3½ | 4 | 4½ | 4½ |
| 2426-2450 | 15 | 40 | 2 | 2½ | 3 | 3 | 3½ | 4 | 4½ |
| 2451-2475 | 16 | 36 | 2 | 2 | 2½ | 3 | 3 | 3½ | 4 |
| 2476-2500 | 17 | 33 | 1½ | 2 | 2½ | 2½ | 3 | 3½ | 3½ |
| 2501-2525 | 18 | 30 | 1½ | 2 | 2 | 2½ | 2½ | 3 | 3½ |

Noter til tabel:

1. Gennemsnit af deltagernes rating udregnes ved at medtage spillerens eget og alle modstanderes ratingtal. Gennemsnittet afrundes til nærmeste hele tal. 0.50 afrundes opad.
2. I turneringer med højere gennemsnitsrating fastsættes kvalificeret score svarende til forventet score for differencen mellem 2351 og deltagernes gennemsnitsrating.

Eksempel: Gennemsnitsrating 2605 giver ratingdifferencen 2351-2605 = - 254 svarende til kvalificeret score på 19%. Den kvalificerede score afrundes til nærmeste halve point. Brøkdelen 0.25 og 0.75 afrundes opad.